

Il gioco del bicchiere

MEMORIA VISIVO-SEQUENZIALE

Descrizione del gioco: Stampare una copia delle immagini allegate e ritagliarle.

Procurarsi tre bicchieri di plastica non trasparente e dello stesso colore.

L'insegnante posiziona inizialmente due figure e propone al bambino di coprirle in sequenza con il bicchiere.

Il bambino pronunciando ad alta voce la parola che corrisponde all'oggetto raffigurato coprirà la prima e poi la seconda figura.

A questo punto l'insegnante chiederà: "ti ricordi cosa c'è sotto il primo bicchiere?"; il bambino, dopo averlo detto, avrà la possibilità di constatare se la veridicità della sua risposta guardando sotto al bicchiere.

Si consiglia di proporre inizialmente due animali e di proseguire fino a un massimo di quattro.



